

Lösung 3

Lösung Weiß am Zug:

1. c:d3 + beseitigt einen wichtigen Beschützer des schwarzen Königs und ermöglicht es, die weißen Figuren am Königsflügel ins Spiel zu bringen. Schwarz hat nun 3 Antwortmöglichkeiten.

1. ... Kd5 gefolgt von 2. D:e4 matt

oder

1. Kb3 2. Dd1 + Ka2 (oder 2. ... Ka3 3. a:b6 matt bzw. 2. ... c2 3. D:c2 + Ka3 4. a:b6 matt)
3. Dc2 + Ka1 (oder 3. ... Ka3 3. a:b6 matt)
4. Db1 matt

oder

1. ... K:d3 2. De2+ K:e2 3. S:f4 Kf3 4. Se5 matt (2. S:f4 + Kc4 3. De2 + Kb3 4. Dc2 + Ka3 5. a:b6 matt)

Lösung Schwarz am Zug

1. ... Dd2 + 2. Kb1 Sa3 ++ 3. Ka2 D:c2 + 4. K:a3 Db3 matt oder 4. Ka1 Db2 matt

nicht zum Ziel führt 2. ... S:d4 + 4. T:b6 + D:c2 + 5. Ka1 Da4 + 6. Kb1 Sd2+ 7. Kc1 Dc2 matt